

Regulamin Wyścigów Równoległych VWMANIA 2018

§1 Przepisy ogólne

1. Regulamin wyścigów równoległych jest dokumentem określającym zasady rozgrywek i uczestnictwa w wyścigach na dystansie 1/4 mili.
2. Nadzór nad przebiegiem w/w zawodów pełni Zespół Sędziów Sportowych (zwany dalej ZSS), który zastrzega sobie prawo do interpretacji niniejszego regulaminu, rozpatrywania i rozstrzygania wszelkich wątpliwości, które mogą powstać przy stosowaniu niniejszego regulaminu i innych przepisów.
3. Podczas wyścigów nie obowiązują przepisy ustawy "Prawo o ruchu drogowym" w zakresie ograniczeń prędkości.
4. Zmiany Regulaminu Wyścigów Równoległych mogą być dokonywane w porozumieniu z kierownictwem zlotu VW MANIA. W wyjątkowych sytuacjach zmiany regulaminu mogą być dokonywane również w trakcie trwania wygów.

§2 Organizator

Organizatorem Wyścigów Równoległych na zlocie VWMANIA jest Organizator zlotu VWMANIA, który wyznacza Zespół Sędziów Sportowych, zwanych dalej **ZSS**.

§3 Trasa

1. Wyścigi zostaną rozegrane na dystansie 1/4 mili tj. 402,336 m.
2. Wyścigi mogą odbywać się wyłącznie na wyznaczonej przez ZSS trasie.

§4 Władze i kierownictwo zawodów

1. Władzę zawodów stanowi Zespół Sędziów Sportowych (ZSS), sędziujący zgodnie z zasadami Regulaminu, ponadto należy do niego:
 - a. odbiór trasy przed zawodami,
 - b. rozpatrywanie protestów,
 - c. zatwierdzenie wyników biegów eliminacyjnych i finałowych,
 - d. podejmowanie innych decyzji mających wpływ na wyniki zawodów.
2. ZSS składa się z trzech osób (przewodniczący plus dwóch członków).
3. Kierownictwo zawodów stanowią:
 - a. Tomasz Gontarz – przewodniczący
 - b. Artur Kassin – członek
 - c. Krzysztof Puła – członek
 - d. Osoby wymienione w par §4, pkt. 3a,3b,3c powołane są przez Organizatora.

§5 Dokumenty oficjalne wyścigu

1. Zezwolenie na organizację zawodów (jeżeli jest wymagane) i ubezpieczenie OC Organizatora (w przypadku imprezy masowej).
2. Regulamin wyścigów równoległych na VWMania 2018.
3. Karta Badania Kontrolnego.
4. Lista Startowa.
5. Wyniki wyścigów eliminacyjnych.
6. Wyniki wyścigów finałowych.

§6 Zawodnicy

1. Do udziału w wyścigach będą dopuszczeni kierowcy, którzy są uczestnikami zlotu VWMANIA, wypełnią zgłoszenie do zawodów, oraz posiadają prawo jazdy odpowiedniej kategorii.
2. Poprzez fakt uczestnictwa w zawodach kierowca potwierdza znajomość i podporządkowanie się regulaminowi, rezygnując z dochodzenia jakichkolwiek roszczeń od organizatora na drodze sądowej.

3. Zawodnik ma obowiązek umieszczenia na pojeździe reklamy ustalonej i dostarczonej przez organizatora od momentu wjazdu na teren zlotu do czasu zakończenia wręczania pucharów. W przypadku nie umieszczenia lub usunięcia w/w reklamy przez zawodnika będzie on wykluczony z wyścigów.

§7 Podział na klasy

1. Na wyścigach organizowanych na zlocie VWMANIA obowiązuje podział na klasy:
 - a. KLASA 1 „BENZYNĄ” - napęd FWD lub RWD, bez doładowania, zasilane benzyną
 - b. KLASA 2 „TURBO” - napęd FWD lub RWD, z doładowaniem, zasilane benzyną
 - c. KLASA 3 „DIESEL” - napęd FWD lub RWD, z doładowaniem lub bez, zasilane olejem napędowym
 - d. KLASA 4 „4x4” - napęd AWD, z doładowaniem lub bez, zasilane benzyną lub olejem napędowym
2. Objaśnienia dodatkowe do podziału na klasy startowe:
 - a. doładowanie to supercharger (kompresor), podtlenek azotu, turbina lub dowolna kombinacja lub ilość tych elementów,
 - b. FWD, RWD, AWD to rodzaj napędu, (w kolejności: przednia oś, tylna oś, dwie osie),

§8 Warunki techniczne, bezpieczeństwa i startów

Przepisy ogólne:

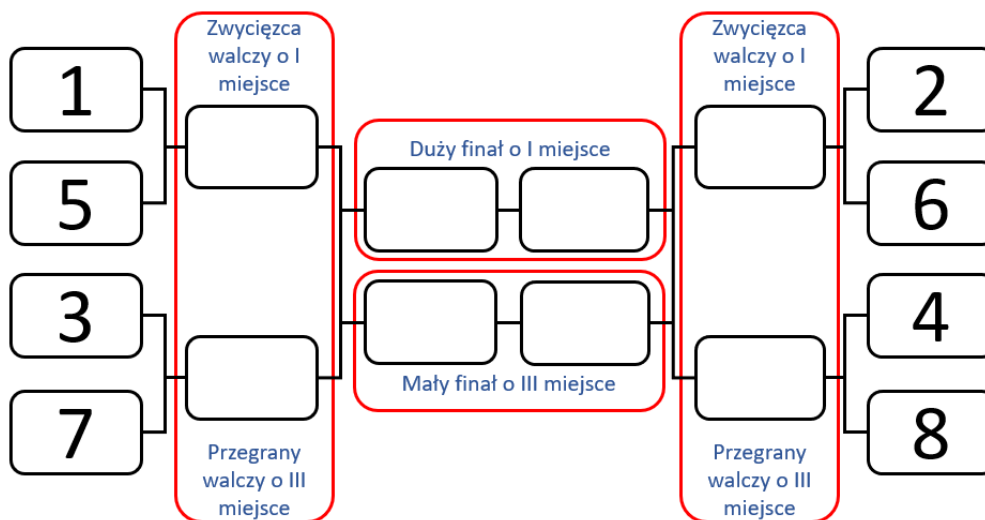
1. Pojazd powinien posiadać ważne badania techniczne przeprowadzone na terytorium RP, potwierdzone wpisem w dowód rejestracyjny pojazdu.
2. Pojazdy nie posiadające badań technicznych (nie zarejestrowane) mogą zostać dopuszczone do rywalizacji na podstawie indywidualnej decyzji ZSS
3. Pojazd, którego konstrukcja wskazuje, że może zagrazać bezpieczeństwu zawodów lub zawodnika może być nie dopuszczony do startu przez ZSS w każdym momencie trwania imprezy.
4. Wszelkie wymienione lub dodane części karoserii lub wyposażenia nie mogą posiadać ostrych lub wystających elementów. Elementy te nie mogą wystawać poza obrys samochodu.
5. Samochód musi posiadać cztery koła.
6. Można używać nitrometanu, metanolu, etanolu lub izopropanolu. Użycie tych substancji musi być zgłoszone organizatorowi na piśmie przed rozpoczęciem zawodów. Nie zgłoszenie w/w substancji może powodować wykluczenie zawodnika. Bez zgłoszenia można używać benzyny, oleju napędowego lub opałowego oraz LPG.

§9 Przebieg zawodów

1. Przedmiotem wyścigów jest pokonanie w jak najkrótszym czasie odległości 1/4 mili tj. 402,336 m wyznaczonej pomiędzy linią "Start" i linią "Meta".
2. Kierowcy biorący udział w wyścigach parkują pojazdy na specjalnie do tego celu wydzielonym parkingu lub miejscu wyznaczonym.
3. Na parkingu albo w miejscu do tego wyznaczonym prowadzone są badania kontrolne oraz przydzielane numery startowe.
4. Kierowca podczas trwania wyścigu musi posiadać zapięte pasy bezpieczeństwa.
5. Wszystkie szyby podczas wyścigu muszą być zasunięte.
6. W pojeździe podczas wyścigu **nie mogą** przebywać pasażerowie.
7. Każdy kierowca może prowadzić w wyścigach tylko jeden pojazd w danej klasie.
8. Każdy pojazd może startować tylko w jednej klasie.
9. Zmiany w harmonogramie wyścigów określają komunikaty.
10. Wyznaczeni zawodnicy (czterech najlepszych w danej klasie) na wezwanie ZSS zobowiązani są do stawienia się na wydzielonym parkingu zamkniętym w ciągu 15 minut od ogłoszenia wyników eliminacji danej klasy na tablicy ogłoszeń w celu przeprowadzenia dodatkowego badania kontrolnego.
11. Sygnał do startu dla obydwu pojazdów dają zmieniające się automatycznie światła. Start zawodników następuje w momencie zapalenia się światła zielonego.
12. Do finału kwalifikuje się 8 zawodników z KLASY. Wyjątkiem jest sytuacja gdy w KLASIE będzie mniej niż 8 zawodników. W takim przypadku do finału kwalifikuje się 4 zawodników
13. O wejściu do finału decyduje czas przejazdu ET plus RT z eliminacji. Zwycięzcą w parze ćwierćfinałowej, półfinałowej i finałowej jest zawodnik, który osiągnie krótszy czas przejazdu ET plus RT mierzony do tysięcznej części sekundy (gdzie ET to czas przejazdu między linią

startu a mety, a RT to czas reakcji zawodnika na zapalenie się zielonego światła). W przypadku równości czasów decyduje lepsze ET.

14. Pary finałowe zostaną dobrane zgodnie z poniższym schematem :



15. Zasady obowiązujące przy ustawianiu się na linii startu oraz falstartach:

- zawodnicy na starcie są ustawiani automatycznie przez ZSS. Zawodnik podjeżdżający powoli na start ma obowiązek zatrzymania się po sygnale sędziego. W takiej pozycji oczekuje na uruchomienie procedury startowej.
- w eliminacjach każdy zawodnik może spowodować tylko jeden falstart przy czym wyścig w takim przypadku nie będzie powtórzony,
- drugi falstart w eliminacjach powoduje wykluczenie z wyścigów,
- w ćwierćfinale, półfinale i finale każdy falstart powoduje przegraną zawodnika w tym biegu za wyjątkiem sytuacji gdy w którymkolwiek z tych wyścigów falstartu dokonają obaj zawodnicy. W takim przypadku wyścig będzie powtórzony.
- falstarty będą wyszczególnione na listach wyników wywieszonych na tablicy ogłoszeń.

16. Wyniki uzyskane przez kierowców są mierzone za pomocą specjalnych urządzeń pomiarowych i na bieżąco wyświetlane na tablicy wyników.

17. Zawodnik ma 2 minuty na stawienie się na linii startu od momentu wywołania, po tym czasie ZSS ogłasza jego przegraną a zwycięzcą (bez konieczności wykonania przejazdu) zostaje zawodnik gotowy do startu. W przypadku awarii dwóch pojazdów z pary (po zakończeniu eliminacji), które uniemożliwiają dojechanie na pole startowe, o punktacji decyduje lepszy czas ET plus RT uzyskany w eliminacjach.

18. Klasę stanowią minimum 4 samochody.

19. Zawodnik ma obowiązek zgłoszenia się po odbiór nagród i pucharów.

20. W trakcie zawodów dopuszcza się możliwość przeprowadzania napraw i modyfikacji nie powodujących zmiany przydzielonej klasy.

21. Naprawy i modyfikacje (również pomiędzy przejazdem finałowym) muszą zostać zakończone do momentu wywołania zawodnika na start.

22. Zabronione jest przekraczanie linii pomiędzy torami. Zakazana jest jazda w poprzek toru lub w kierunku przeciwnym do kierunku wyścigu. Zawracanie dozwolone jest jedynie po przejechaniu punktu oznaczonego przez organizatora. Powrót odbywa się krańcem pasa z prędkością maksymalną 30 km/h.

§10 Kary

1. W przypadku naruszania zasad niniejszego Regulaminu, zasad bezpośrednio obowiązujących na zawodach, działania wbrew poleceniom organizatora lub nie wnoszenia opłat lub kar we właściwych terminach będą nakładane następujące kary regulaminowe przez ZSS:

- niedopuszczenie do startu
- wykluczenie z wyścigu
- usunięcie z terenu imprezy, w tym za niesportowe lub niebezpieczne zachowanie oraz za zakłócanie przebiegu zawodów
- wykluczenie z zawodów wraz z odebraniem zdobytych nagród

2. Od kar nałożonych przez ZSS (poza decyzją o usunięciu z imprezy) kierowca ma prawo odwołać się do ZSS wpłacając kaucję w wysokości 500 PLN. (w ciągu 10 minut od jej nałożenia). Nie zapłacenie kary w ciągu 15 minut od jej nałożenia powoduje niedopuszczenie do dalszej części zawodów.

§11 Protesty

1. Zawodnik ma prawo do oprotestowania wyniku osiągniętego przez innego zawodnika w tej samej klasie, jeżeli uważa, że został on osiągnięty niezgodnie z regulaminem.
2. Protest powinien być skierowany do ZSS i złożony na piśmie wraz z kaucją 500 PLN najpóźniej w ciągu 10 minut od momentu ogłoszenia wyników. Protest można też złożyć w trakcie trwania przejazdów danej klasy lub przed rozpoczęciem zawodów.
3. Kaucja podlega zwrotowi jeżeli protest był uzasadniony. Gdy złożony protest jest pozbawiony podstaw to do uzyskanego czasu kierowcy protestującego zostanie doliczona kara czasowa do 2 sekund i orzeczony przepadek kaucji na rzecz organizatora.
4. Pisemny protest składany do ZSS jest rozpatrywany przez ZSS, który podejmuje decyzję po wysłuchaniu zainteresowanych stron.
5. Od decyzji ZSS nie można się odwołać.